

Regole Fantacalcio 2007-2008

ASTE:

L'Asta sarà 1: all'asta potranno partecipare tutti i presidenti delle squadre ed in qualsiasi momento effettuare un'offerta. Sarà battuta l'offerta più alta. Si proseguirà ad oltranza con le aste fintanto che ogni presidente avrà completato ogni reparto della sua rosa.

Ogni 5 turni di campionato verrà effettuata un'apertura straordinaria del mercato con vendita dei giocatori a prezzo di gazzetta ed un bonus (cumulativo) di 30 fantamiliardi.

Il budget è di 300 fantamiliardi.

PUNTEGGI SQUADRE:

Si calcola secondo le regole della Gazzetta, escluso "il modificatore della difesa", che non è presente nel nostro fantacalcio. Viene aggiunto un bonus di +1 per la squadra che gioca in casa (tranne nelle ultime 5 giornate). Fa fede il calcolatore "Votazioni" presente sul sito internet: legapalermo.altervista.org. Eventuali errori o proteste devono pervenire al presidente della Longobarda (in qualità di gestore del sito) entro e non oltre le 24 ore successive alla giornata di campionato.

Ecco come vengono trasformati i punteggi in gol:

- Meno di 66 punti 0 gol
- Da 66,5 a 71,5 punti 1 gol
- Da 72 a 77 2 gol
- Da 77,5 a 82,5 3 gol
- Da 83 a 88,5 4 gol
- Da 89 a 94 5 gol

e così via ad intervalli di 5 punti

SCUDETTO:

Verranno premiati i 3 che realizzeranno il punteggio complessivo più alto nell'arco di tutte le giornate del fantacalcio, così come specificato in fondo al regolamento.

MERCATO:

Gli scambi fra i manager devono essere "tutelati" ovvero secondo l'approvazione del 50%+1 dei partecipanti (questo per evitare che possano essere effettuati degli scambi economicamente e qualitativamente sbilanciati), e verranno effettuati solamente durante le suddette finestre di mercato. Potranno essere scambiati solo giocatori dello stesso ruolo (es. Crespo-Bellucci). Ogni finestra di mercato i partecipanti alla lega avranno diritto ad un bonus di 30 euro-fantamiliardi da aggiungere ai rimanenti euro-fantamiliardi rimasti dopo la seconda asta.

La vendita e lo scambio dei giocatori si basa sul prezzo di gazzetta.

FORMAZIONI:

Dovranno essere inviate via mail (almeno fino alla realizzazione completa del sito) a tutti i componenti della "Lega Palermo" entro le ore 15 del sabato (nel caso di partite infrasettimanali entro le ore 18): fa fede l'orario dell'e-mail. In via eccezionale potranno essere spedite via telefono/ino (per sms o telefono i destinatari non rispondono di eventuali errori o mancate spedizioni; in tal caso resterà in vigore la formazione della giornata precedente).

Le formazioni dovranno essere complete di riserve, pena si utilizzeranno le riserve della giornata precedente. Se un giocatore delle riserve è già presente in campo verrà considerato come una riserva assente.

I moduli ammessi sono i seguenti: 3-4-3, 3-5-2, 4-3-3, 4-4-2, 4-5-1, 5-3-2, 5-4-1

Per errore tecnico s'intendono i casi in cui la formazione viene consegnata in modo errato. Qui vengono esposti alcuni fra gli errori più frequenti con i relativi provvedimenti:

A) **Numero superiore o inferiore di giocatori** – In questo caso verrà scartato l'ultimo giocatore in eccesso e sarà sostituito dalla prima riserva del suo ruolo. Viceversa, nel caso in cui verranno comunicati giocatori in numero inferiore, sarà aggiunta la prima riserva nel settore in difetto.

B) **Giocatori non appartenenti alla rosa della società** – Tali giocatori non verranno considerati ai fini del calcolo del punteggio finale e ad essi subentreranno le riserve nel settore in difetto

SOSTITUZIONI:

Il modificatore di modulo è un'agevolazione per coloro che rischiano di giocare in inferiorità numerica a causa dell'indisponibilità di diversi giocatori nella stessa giornata. Esso consente di poter cambiare il modulo tattico della propria squadra. Si applica solamente in tre casi:

A) Se non gioca un centrocampista e neppure i 2 panchinari del centrocampo

B) Se non gioca un attaccante e neanche i 2 panchinari dell'attacco

C) Se non giocano un centrocampista, un attaccante e neppure i 2 panchinari di ciascun ruolo. Ma in questo caso il Presidente non deve avere operato nessuna sostituzione in difesa poiché si richiede l'ingresso di entrambi i panchinari della difesa. Questo caso è molto sporadico e avviene in una sola occasione.

Nel caso A ecco come avviene il cambiamento

in caso di 3-4-3 si passa al 4-3-3 con l'ingresso di un difensore

in caso di 3-5-2 si passa al 4-4-2 con l'ingresso di un difensore

in caso di 4-4-2 si passa al 5-3-2 con l'ingresso di un difensore

in caso di 4-5-1 si passa al 5-4-1 con l'ingresso di un difensore

Nel caso B avviene che

in caso di 3-4-3 si passa al 3-5-2 con l'ingresso di un centrocampista

in caso di 4-3-3 si passa al 4-4-2 con l'ingresso di un centrocampista

in caso di 4-4-2 si passa al 4-5-1 con l'ingresso di un centrocampista
in caso di 5-3-2 si passa al 5-4-1 con l'ingresso di un centrocampista

Nel caso C avviene che

in caso di 3-4-3 si passa al 5-3-2 con l'ingresso di un difensore e un centrocampista

PREMI SCUDETTO:

Ogni manager dovrà versare alla cassa del fantacalcio 10 euro, per un totale di 60 euro (pagabili a rate entro la fine del campionato di serie A, o in una unica soluzione). Il tesoriere è individuato nella persona del presidente della VIP TEAM. Verranno acquistate 3 coppe:

- 1° Classificato

- 2° Classificato

- 3° Classificato

Il terzo premio viene assegnato o al terzo classificato (solo se la differenza punti tra 4° e 3° è superiore ai 7 punti) altrimenti, nelle ultime 2 giornate di campionato, verranno effettuati i play-off ovvero si giocheranno le seguenti partite:

A) 3° CLASSIFICATO vs 6° CLASSIFICATO

B) 4° CLASSIFICATO vs 5° CLASSIFICATO

FINALISSIMA) VINCENTE A vs VINCENTE B

Si precisa che ove dovessero accadere eventi non previsti da questo regolamento si rinvia al regolamento ufficiale del Fantacalcio della gazzetta della sport o ad una riunione straordinaria del Consiglio della LegaPalermo, al fine di deliberare su tali eventi.